



REGULAMIN ODZNAKI „GEOSKARBY JAWORZNA”

„Geoskarby Jaworzna” to nowa gra miejska, która łączy aktywny wypoczynek z pasjonującą lekcją przyrody i historii naszego miasta! To idealna propozycja dla każdego, kto chce wyruszyć w teren i poznać fascynujący świat przyrody nieożywionej, zanurzonej w geologii i historii korzystania z zasobów, których bogactwo skrywa jaworznicka ziemia. To też fantastyczny pretekst, aby odwiedzić nieoczywiste, ciekawe a czasami wręcz fascynujące miejsca naszego miasta.

W Ośrodku Edukacji Ekologiczno-Geologicznej GEOsfera w Jaworznie można odebrać książeczkę do gry, która posłuży jako przewodnik. Dokładna lokalizacja punktów jest podana w formie kodu QR umieszczonego w książeczce.

1. „Geoskarby Jaworzna”, zwana dalej Grą, jest grą terenową.
2. Udział w Grze odbywa się na własną odpowiedzialność uczestnika.
3. Gra polega na odwiedzeniu 14. punktów związanych z geologiczną historią miasta. W każdym z nich znajduje się kod QR – po jego zeskanowaniu na ekranie wyświetli się krótki opis miejsca oraz litera, którą należy wpisać do książeczki uczestnika.
4. Uczestnikowi Gry przysługuje pamiątkowa odznaka, którą można odebrać w siedzibie organizatora po przedłożeniu „Książeczki odznaki” z wpisanymi literami potwierdzającymi odwiedzenie wszystkich punktów.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników Gry oraz następstwa z niego wynikające.
6. Organizatorem Gry jest Ośrodek Edukacji Ekologiczno-Geologicznej GEOsfera, ul. Św. Wojciecha 100, 43-600 Jaworzno, e-mail: geosfera@um.jaworzno.pl.

Lista punktów związanych z geologiczną historią miasta

1. Góra Wielkanoc.
2. Hałda Piłsudski.
3. Makieta kopalni.
4. Niecka Podłęże.
5. Okrąglik.
6. Osada Krupka.
7. Pierwsza kopalnia.
8. Rudna Góra.
9. Sadowa Góra.
10. Sosina.
11. Sztolnia.
12. Wydmy.
13. Źródło Byczynki.
14. Źródło siarczane.